<https://discord.com/channels/1319429484109107231/1327293280840585269/1329577804215357553>

V0.1.9.0 :

- Jeu :

- [inaccessible sauf commande] ajout de la cinématique 2

- [expérimental, peut crash le jeu] dans la sauvegarde 0, appuyez sur le bouton « : » pour ouvrir un invité de commande dans votre console python ou spyder. Dedans, tapez « cinematic [numéro de cinématique] [vitesse] » avec le numéro de cinématique valant 1 ou 2 et la vitesse étant le nombre de secondes à attendre avant de passer au dialogue suivant (le plus rapide est donc 0) pour ouvrir la cinématique correspondante avec la vitesse correspondante (la cinématique 2 se lancera comme si aucun des personnages n’avait été sauvé, pour changer, changez « none » en « KM » ou « KT » dans la ligne 67 de Game.py). Tapez simplement « cinematic [numéro de cinématique] » pour ouvrir la cinématique en vitesse 1. Le terminal gère aussi une fonction de téléportation non fonctionnelle

- Bugs fixés :

- 08

- 09

- 10

- Dossier :

- Ajout d’un fichier Commands.py pour gérer l’invité de commande

- Si le jeu crash :

- Exécutez Kage\_no\_michi.py à nouveau, inutile de fermer la fenêtre de jeu avant